

CÁLCULO VECTORIAL (2020)

§1: INTRODUCCIÓN

Cálculo vectorial es una parte de cálculo multivariable. Nuestro tema principal será extender nociones familiares de cálculo en 1-variable a varias variables:

1-variable

$$\mathbb{R} \xrightarrow{f} \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(x)$$

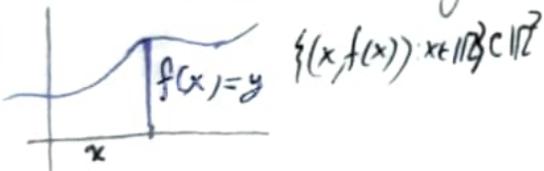
Multi-variable

$$\mathbb{R}^m \xrightarrow{\vec{f}} \mathbb{R}^n$$

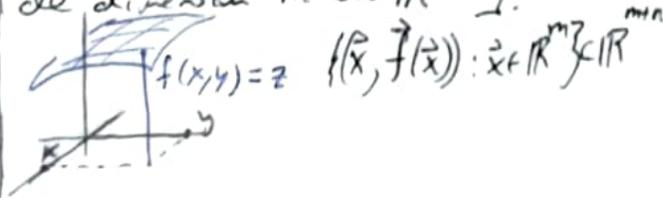
$$(x_1, \dots, x_m) \mapsto (f_1(\vec{x}), \dots, f_n(\vec{x})) = \vec{f}(\vec{x})$$

$$\vec{x}$$

geometría (local) de curvas en el plano (\mathbb{R}^2) (1-dimensión) \subset (2-dimensión), a saber los gráficos



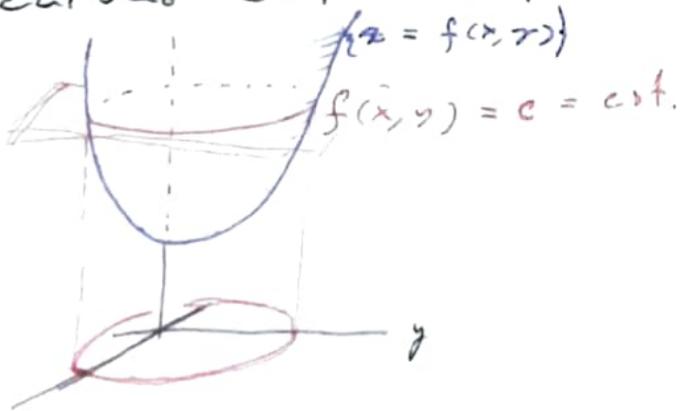
geometría (local) de m-dimensión 'superficies' en espacio dimensión n+m (\mathbb{R}^{n+m}). [A saber, las variedades gráficas de dimensión m en \mathbb{R}^{n+m}].



Ejemplos:

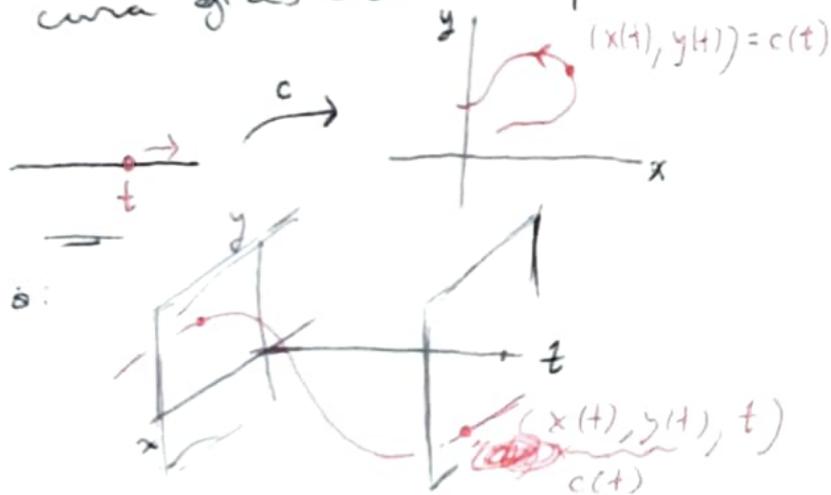
1) $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $(x, y) \mapsto f(x, y) \in \mathbb{R}$ tiene gráfico una superficie en espacio (\mathbb{R}^3).

Alternativamente, sus conjuntos niveles son en general curvas (implícitas) planas:



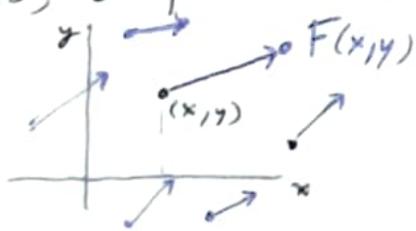
$$2) c: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, t \mapsto c(t) = (x(t), y(t))$$

Visualizaremos en general por una curva planar parametrizada, alternativamente por su 'levantamiento' o 'world-line' como una curva grafica en espacio (\mathbb{R}^3):



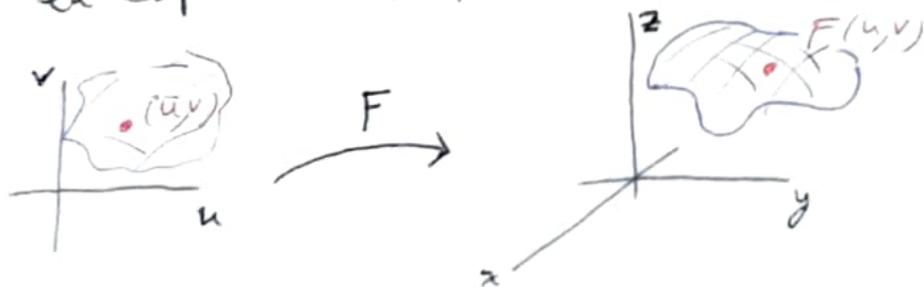
$$3) F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (f(x, y), g(x, y)) = F(x, y)$$

tiene grafica alguna superficie (dim. 2) en \mathbb{R}^4 , que ya no podemos dibujar. Para visualizarlo, podemos interpretarlo como una transformacion del plano al plano, o por un campo vectorial sobre el plano:



$$4) F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (u, v) \mapsto (x(u, v), y(u, v), z(u, v)) = F(u, v)$$

interpretamos mas visualmente como una superficie (dim. 2) en espacio (\mathbb{R}^3) parametrizada:



¿Cada $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ parametriza alguna superficie?

Geometría en dimensiones superior no es solamente una curiosidad matemática. A menudo en aplicaciones concretas tenemos que considerar o analizar funciones de varias variables, ya que en la práctica podríamos estar considerando las inter-relaciones (funciones) entre gran número de cantidades. Por ejemplo:

- (*) La fuerza gravitacional sobre una masa puntual m depende de las posiciones relativas y masas de los varios objetos influyendo tal punto m .
- (*) el precio de algún bien, valor de algún inversión,...

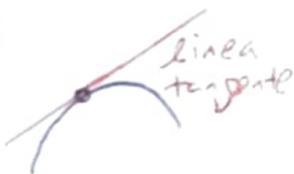
Las ideas básicas de cálculo en tal aplicaciones (aproximación, promedio, ...) entonces son bien útil.

Un poco más preciso consideraremos las siguientes temas:

1-variable

multi-variable

Cálculo Diferencial (aproximación)

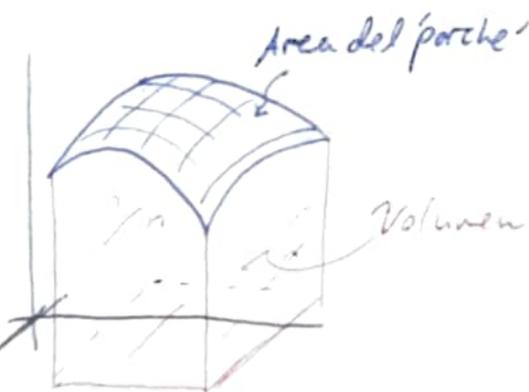


$$f(x+h) - f(x) = \frac{df}{dx} \cdot h + R$$



$$f(x+h, y+k) - f(x, y) = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot h + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot k + R$$

Cálculo Integral (longitud, área, volumen, ...)

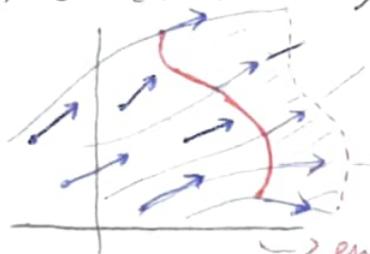


Y nuestro objetivo final sería la generalización del Teorema fundamental de cálculo

$$\int_a^x f'(x) dx = f(x_1) - f(x_0)$$

a dimensiones superiores. Tales generalizaciones tratan "integrales de flujo" [integral línea/superficie] y ciertos "operadores vectorial" [divergencia, rotacional, gradiente].

Como ejemplo de "integral de flujo" considera un campo vectorial planar representando las velocidades instantáneas de que algún fluido está esparciendo sobre el plano. Fijando atención en algún curva planar podemos preguntar con que tasa el fluido está pasando por esta curva; eso sería dado por un cierto "integral de flujo" (flux) sobre la curva:



→ en tiempo 't' una cierta cantidad del 'fluido' pasara por la curva, que podemos medir con un integral de flujo.

§ 2: Geometría en espacio Euclidense dim. n (\mathbb{R}^n)

Principalmente consideramos $n=2$ (plano; \mathbb{R}^2) o $n=3$ (espacio; \mathbb{R}^3).

Tipicamente trabajamos con unos coordenadas

Cartesianas: $\mathbb{R}^n \ni (x_1, \dots, x_n)$

