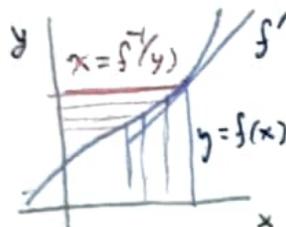


§ 7: Teorema Función Inversa, Implícita

Que la diferencial de una función sea una aproximación lineal a tal función, esperamos que propiedades de la diferencial (matriz Jacobiana) sigan cierto en algún sentido para la función a que se aproxima.

Por ejemplo en cálculo 1-variable tenemos teorema de función inversa?

 $f'(x) > 0$ para $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ diferenciable (C^1) con $f'(x_0) \neq 0$, entonces existe algún intervalo $(x_0 - \delta, x_0 + \delta) \ni x_0$ alrededor x_0 t.q. la restricción

$f: (x_0 - \delta, x_0 + \delta) \rightarrow f(x_0 - \delta, x_0 + \delta)$ es invertible ~~(biyectiva)~~ (biyectiva). Además la derivada del inverso está dado por:

$$\left[(f^{-1})'(y) = \frac{1}{f'(x)} \quad \text{desde } y = f(x) \right]$$

En dimensión general:

Teorema (función Inversa): Para $\vec{f}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, una transformación C^1 , tal que $d\vec{f}_{\vec{x}_0}$ es invertible algún $\vec{x}_0 \in \mathbb{R}^n$ ($J\vec{f}(\vec{x}_0) \neq 0$).

Entonces existe un barrio alrededor de \vec{x}_0 (p.ej. una bola centrado por \vec{x}_0), tal que la restricción de \vec{f} a este Barrio es

Invertible. Además, su inverso es diferenciable

con:
$$d(\vec{f}^{-1})_{\vec{y}_0} = (d\vec{f}_{\vec{x}_0})^{-1}, \text{ para } \vec{y}_0 = \vec{f}(\vec{x}_0).$$

Demstrar esta teorema es involuclada (difícil), una tema por curso de analisis. Notamos que aceptando la existencia de inverso de \vec{f} (p.ej si \vec{f} es invertible) y su diferenciability, podemos ver su diferencial sería dado por la formula arriba usando regla de cadena:

$$(\vec{f}^{-1} \circ \vec{f})(\vec{x}) = \vec{x} \Rightarrow$$

$$d(\vec{f}^{-1})_{\vec{f}(\vec{x})} \cdot d\vec{f}_{\vec{x}} = d(\text{Id})_{\vec{x}} = \text{Id}$$

$$\Rightarrow (d\vec{f}_{\vec{x}})^{-1} = d(\vec{f}^{-1})_{\vec{f}(\vec{x})}.$$

Similar (de hecho equivalente) al teorema funcion inverso es teorema funcion implícita. Estamos acostumbradas a ciertas situaciones de funciones implícitas:

D una "curva plana implícita" sería dada por un expresión $f(x, y) = 0$ como un conjunto de nivel.

dado la formula para curva implícita podemos entenderlo como curva en resolver por y (por ejemplo) para tener algo como $y = g(x) \Leftrightarrow f(x, g(x)) = 0$

La curva implícita es "regular" cuando

Podemos extraer su forma local como alguna gráfica: existe g, h t.q:

$$f(x, y) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} y = g(x) \\ x = h(y) \end{cases}$$

2) Similarmente una superficie implícita, como conj. Mink

$f(x, y, z) = 0$, lo consideramos regular cuando podemos resolver alrededor un punto como una gráfica sobre algún plano coordenado

$$(z = F(x, y), \text{ o } y = G(x, z), \text{ o } x = H(y, z)) \Leftrightarrow f(x, y, z) = 0$$

3) En general nos interesa condiciones para cuando dado una sistema de ecuaciones:

$$f_1(x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m) = 0$$

$$f_2(x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m) = 0$$

⋮

$$f_m(x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m) = 0$$

estamos justificado concluir que podríamos 'resolver' tales ecuaciones para determinar las y_j 's en términos de las x_k 's:

$$\begin{cases} y_1 = g_1(x_1, \dots, x_n) \\ \vdots \\ y_m = g_m(x_1, \dots, x_n) \end{cases} \text{ satisfaciendo:}$$

$$f_1(\vec{x}, \vec{g}(\vec{x})) = 0, \dots, f_m(\vec{x}, \vec{g}(\vec{x})) = 0.$$

Ejemplos:

1) $f(x, y) = x^2 + y^2 + 1$

→ no existe ningún solución (ni un $y = g(x)$ real)

2) $f(x, y) = (x + y^2 e^y)(y - \cos x)$

→ dos curvas extraído como gráficas

$x = -y^2 e^y$ o $y = \cos x$. 

determinar en cual curva estamos (usual 'rama')

requiere precisar un punto inicial sobre la curva implícita.

Teorema (función implícita): Para $\vec{f}: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$,

una función C^1 , tal que:

$(\vec{x}, \vec{y}) \mapsto \vec{f}(\vec{x}, \vec{y})$,

$$d\vec{f}_{(\vec{x}_0, \vec{y}_0)} = \begin{pmatrix} \frac{\partial \vec{f}}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial \vec{f}}{\partial x_n} & \frac{\partial \vec{f}}{\partial y_1} & \dots & \frac{\partial \vec{f}}{\partial y_m} \end{pmatrix}_{(\vec{x}_0, \vec{y}_0)}$$

tiene $\frac{\partial \vec{f}}{\partial \vec{y}} \Big|_{(\vec{x}_0, \vec{y}_0)} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial y_m} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial y_1} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial y_m} \end{pmatrix}_{(\vec{x}_0, \vec{y}_0)}$ invertible

entonces existe un aplicación curva:

$\vec{g}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, C^1 en algún barrio de \vec{x}_0

con: ① $\vec{g}(\vec{x}_0) = \vec{y}_0$, y, ② $\vec{f}(\vec{x}, \vec{g}(\vec{x})) = 0$

para \vec{x} en el dominio de \vec{g} .

0 por tanto, cuando la condición de no-degeneración $\det\left(\frac{\partial \vec{f}}{\partial \vec{y}}\right) \neq 0$, las ecuaciones $\vec{f}(\vec{x}, \vec{y}) = 0$

determinan $\vec{y} = \vec{g}(\vec{x})$, como una solución.

Nota: cuando $n=0$ la teorema función implícita implica la teorema función inverso. Similar, uno puede deducir teorema función implícita de teorema función inverso en aplicarlo a

$$\vec{F}(\vec{x}, \vec{y}) = (\vec{x}, \vec{f}(\vec{x}, \vec{y})); \quad \vec{F}: \mathbb{R}^{2m} \rightarrow \mathbb{R}^{2m}.$$

Ejemplos:

1) Para $f(x, y) = 0$ una curva implícita,

dado x_0, y_0 t.q. $f(x_0, y_0) = 0$, y $\frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0) \neq 0$

entonces existe $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ definido en algún intervalo alrededor x_0 con $g(x_0) = y_0$, y

$f(x, g(x)) = 0$ para x en el dominio de g .

y $\frac{\partial f}{\partial y} \neq 0$ (no horizontal), y a que $\left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}\right)$ es normal



2) Para $x = f(u, v)$, $y = g(u, v)$, $z = h(u, v)$

pensamos como parametrizar alguna superficie.

$$\left[\begin{array}{l} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u, v) \mapsto (f(u, v), g(u, v), h(u, v)) \end{array} \right]. \text{ Estaremos seguros que}$$

parametriza una superficie regular cuando por ejemplo, los primeros dos ecuaciones podemos invertir para tener:

$$u = F(x, y), \quad v = G(x, y)$$

inverso al $x = f(u, v), y = g(u, v)$.

En caso que si, tendríamos la superficie como gráfica $z = h(x, y) = h(F(x, y), G(x, y))$. Por teorema función inversa sabemos que las primeras ecuaciones tendrán tal inverso en los puntos donde:

$$0 \neq \det \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial u} & \frac{\partial f}{\partial v} \\ \frac{\partial g}{\partial u} & \frac{\partial g}{\partial v} \end{pmatrix}; \text{ eso es donde el Jacobiano de } \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$(u, v) \mapsto (f(u, v), g(u, v)) = (x, y)$
no anula.

similarmente, en caso $\det \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial u} & \frac{\partial f}{\partial v} \\ \frac{\partial h}{\partial u} & \frac{\partial h}{\partial v} \end{pmatrix} \neq 0, 0$;

$\det \begin{pmatrix} \frac{\partial g}{\partial u} & \frac{\partial g}{\partial v} \\ \frac{\partial h}{\partial u} & \frac{\partial h}{\partial v} \end{pmatrix} \neq 0$ la superficie sería regular.

La condición para que nuestra parametrización trate un superficie regular podemos resumir así:

$$\left(\frac{\partial f}{\partial u}, \frac{\partial g}{\partial u}, \frac{\partial h}{\partial u} \right) \wedge \left(\frac{\partial f}{\partial v}, \frac{\partial g}{\partial v}, \frac{\partial h}{\partial v} \right) \neq (0, 0, 0).$$

[Los dos vectores $\left(\frac{\partial f}{\partial u}, \frac{\partial g}{\partial u}, \frac{\partial h}{\partial u} \right), \left(\frac{\partial f}{\partial v}, \frac{\partial g}{\partial v}, \frac{\partial h}{\partial v} \right)$ independientes dirijan el plano tangente].

Notación: Para $f_1(x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_m)$

es común escribir/encontrar la notación:

$$\frac{\partial(f_1, \dots, f_m)}{\partial(y_1, \dots, y_m)} = \det \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \frac{\partial f_1}{\partial y_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial y_m} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial y_1} & \frac{\partial f_m}{\partial y_2} & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial y_m} \end{pmatrix}.$$